Cockburn’s Use Case Template

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **USE CASE #** | Registrazione | |
| **Goal in Context** | Permettere all’utente di registrarsi | |
| **Scope & Level** | Sistema piattaforma gaming.  Level: Primary Task | |
| **Preconditions** | L’utente si trova in una pagina del sito e l’utente non è autenticato. | |
| **Success End Condition** | I dati dell’utente vengono memorizzati nel database e l’utente viene autenticato e può usufruire delle funzionalità del Sistema. | |
| **Failed End Condition** | L’utente non viene registrato, riceve un messaggio di errore e viene invitato a correggere i campi scorretti | |
| **Primary,**  **Secondary Actors** | Utente  Moderatore, Amministratore | |
| **Trigger** | L’utente, in una pagina del sito, clicca su “registrazione” | |
| **DESCRIPTION** | **Step** | **Action** |
|  | **1** | L’utente, in una pagina del sito, clicca su “registrazione” |
|  | **2** | Compila la form di registrazione |
|  | **3** | Clicca su “Registrati” |

|  |  |
| --- | --- |
| **RELATED INFORMATION** | Registrazione |
| **Priority:** | Alta |
| **Performance** | Non espressamente dichiarate |
| **Frequency** | Non espressamente dichiarata |
| **Channels to actors** | Database, GUI |
| **OPEN ISSUES** | L’utente non può usufruire degli altri servizi del sistema |
| **Superordinates** | Nessuno |
| **Subordinates** | Nessuno |